

ISO 05 Ausili per l'apprendimento e l'esercizio di abilità

05.03 Ausili per la terapia della comunicazione e l'esercizio della comunicazione

05.03.03 Ausili per l'esercizio della voce e l'esercizio del linguaggio. Prodotti per l'addestramento e lo sviluppo della voce e della parola, particolarmente in relazione alla produzione e alla conoscenza dei suoni. Per l'apprendimento della lingua madre, vedi > 05 18 03.

05.03.03.S01 Software per l'esercizio della voce e del linguaggio - Software di assistenza al trattamento logopedico per la rieducazione dell'articolazione fonetica.

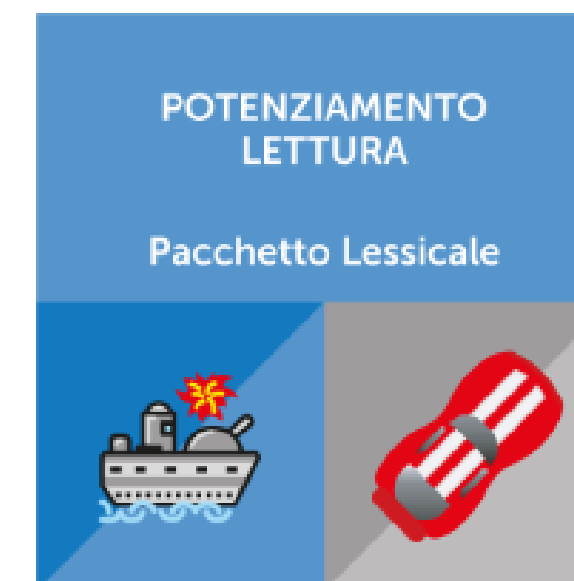
05.03.03.S02 Attrezzatura per l'esercizio della voce e del linguaggio - Attrezzatura di assistenza al trattamento logopedico per la rieducazione dell'articolazione fonetica.

05.03.06 Materiali formativi per lo sviluppo di abilità di lettura. Prodotti per l'addestramento e lo sviluppo delle capacità di lettura, in particolare della strategia, dell'approccio e della performance. Compreso software per lo sviluppo di abilità di lettura.

05.03.06.S01 Software per lo sviluppo di abilità di lettura

05.03.09 Materiali esercitativi per lo sviluppo di abilità di scrittura. Prodotti per l'addestramento e lo sviluppo delle capacità di scrittura, in particolare della strategia, dell'approccio, della performance e della creatività. Compreso software per lo sviluppo di abilità di scrittura. Per l'apprendimento delle abilità d'uso della tastiera, vedi > 05 30 12

05.03.09.S01 Software per lo sviluppo di abilità di scrittura



05.06 Ausili per l'esercizio della comunicazione alternativa e aumentativa

05.06.03 Ausili per l'addestramento all'uso della dattilologia - Prodotti per l'addestramento, e l'apprendimento, di linguaggi manuali, ad esempio **comunicazione tattile per persone sordo-cieche**.

05.06.06 Ausili per l'addestramento all'uso della **lingua dei segni**.

05.06.09 Ausili per l'addestramento alla **lettura labiale**.

05.06.12 Ausili per l'addestramento alla **lettura labiale assistita da segni**.

05.06.15 Ausili per l'addestramento all'uso del codice Braille. Prodotti per l'addestramento di persone cieche nella lettura con l'utilizzo del codice Braille.

05.06.21 Ausili per l'addestramento all'uso dei simboli e delle icone. Prodotti per l'addestramento e l'apprendimento di figure semplificate e formalizzate che rappresentano un messaggio o un'informazione.

05.06.21.S01 Software per l'addestramento all'uso di simboli e icone

05.06.24 Ausili per l'addestramento alla comunicazione tramite **linguaggio bliss**

05.06.27 Ausili per l'addestramento alla comunicazione tramite immagini e disegni

05.12 Ausili per l'esercizio di abilità cognitive

05.12.03 Ausili per l'esercizio della memoria.

05.12.21.S01 Software per l'esercizio della memoria

05.12.06 Ausili per l'esercizio delle abilità di sequenzializzazione

05.12.09 Ausili per l'addestramento dell'attenzione.

05.12.12 Ausili per l'esercizio dello sviluppo di concetti.

05.12.15 Ausili per l'esercizio delle abilità di classificazione.

05.12.18 Ausili per l'esercizio delle abilità di risoluzione di problemi.

05.12.18.S01 Ausili per l'esercizio delle abilità di risoluzione di problemi.

05.12.21 Ausili per l'esercizio del ragionamento induttivo/deduttivo.

05.12.24 Ausili per l'esercizio della comprensione causa/effetto.

05.15 Ausili per l'esercizio di abilità di base

05.15.03 Ausili per l'esercizio di abilità di conteggio.

05.15.03.S01 Software per l'esercizio di abilità matematiche.

05.15.06 Ausili per la codifica e la decodifica del linguaggio scritto.

05.15.09 Ausili l'esercizio della comprensione del tempo.

05.15.09.S01 Software per l'esercizio della comprensione del tempo.

05.15.12 Ausili per l'esercizio della comprensione del valore del denaro.

05.15.15 Ausili per l'esercizio della comprensione della misurazione di dimensione e capacità.

05.15.18 Ausili per l'esercizio di abilità geometriche di base.

05.18 Ausili per l'apprendimento di discipline scolastiche

05.18.03 Ausili per l'esercizio della lingua madre.

05.18.06 Ausili per l'esercizio di lingue straniere.

05.18.09 Ausili per l'esercizio di discipline umanistiche.

05.18.12 Ausili per l'esercizio delle scienze sociali.

05.18.15 Ausili per l'esercizio della matematica e delle scienze (fisiche, naturali, biologiche...).

05.24 Ausili per l'esercizio di abilità artistiche

05.24.03 Ausili per l'esercizio di abilità musicali. Prodotti per l'apprendimento della teoria musicale, della capacità di suonare uno specifico strumento e della capacità di cantare. Ausili per suonare e comporre musica, vedi >30.12

05.24.06 Ausili per l'esercizio di abilità grafiche. Prodotti per l'apprendimento di tecniche di disegno e pittura. Ausili per il disegno e la scrittura manuali, vedi >22.12

05.27 Ausili per l'esercizio di abilità sociali

05.27.03 Ausili per l'esercizio di attività ricreative. Prodotti utilizzati per insegnare a partecipare ad attività di svago.

05.27.06 Ausili per l'esercizio di comportamenti sociali. Prodotti utilizzati per insegnare ad interagire e a vivere in armonia con gli altri.

05.27.09 Ausili per l'esercizio di abilità di provvedere alla propria sicurezza. Prodotti utilizzati per insegnare ad indentificare pericoli esterni e comportamenti personali pericolosi.

05.27.12 Ausili per l'esercizio di abilità di viaggiare. Prodotti utilizzati per insegnare competenze utili per viaggiare, ad esempio, utilizzare il sistema di pubblico trasporto, mappe, orari....

<https://sd2.itd.cnr.it/?r=site/ricerca#75f9883ce7>

22.15 Ausili per eseguire calcoli

22.15.03 Dispositivi manuali per eseguire calcoli. Ad esempio, abachi e regoli calcolatori adeguati per l'uso autonomo da parte di una persona con difficoltà motorie o sensoriali.

22.15.06 Calcolatori. Comprende macchine calcolatrici e calcolatrici parlanti predisposte per l'uso autonomo da parte di una persona con difficoltà motorie o sensoriali.

22.15.09 Software per esecuzione di calcoli ed elaborazioni matematiche. Software predisposti per le elaborazioni aritmetiche, matematiche o geometriche da parte di persone con difficoltà motorie, sensoriali, di apprendimento o cognitive.

22.18 Ausili per registrare e riprodurre informazioni audio e video

22.18.03 Registratori e riproduttori di suoni. Comprendono, ad esempio, registratori di vario tipo compresi i lettori DAISY per audiolibri per persone con difficoltà visive e di apprendimento.

22.18.03.S01 Registratori digitali

22.18.03.S02 Sistemi per registrare e/o riprodurre libri digitali

22.18.03.S03 Hardware e software per riprodurre file audio

22.18.06 Dispositivi per registrare e riprodurre video, Microfoni, Altoparlanti

22.18.15 Televisori e videoproiettori.

22.18.18 Sistemi video a circuito chiuso, anche a distanza per videolezioni e istruzione domiciliare.

22.18.21 Decodificatori per televisione testuale. Dispositivi per decodificare in uscita audio per produrre sottotitoli.

22.18.21.S01 Sistemi per la **sottotitolazione** in tempo reale

22.18.21.S02 Sistemi per la sottotitolazione differita

22.18.21.S03 Servizi di sottotitolazione

22.18.24 Sistemi di trasmissione a radiofrequenza

22.21 Ausili per la comunicazione interpersonale

22.21.03 Pannelli e corredi di lettere o simboli per la comunicazione.

22.21.03.S01 **Pannelli per comunicazione** - Ausili portatili per la comunicazione interpersonale composti da pannelli recanti lettere, simboli o icone disposte in modo tale da poter essere selezionate manualmente, con lo sguardo o con ausili indicatori, durante la conversazione.

22.21.03.S02 **Corredi di lettere o simboli** per la comunicazione - Corredi di simboli o lettere che possono essere applicati su un opportuno supporto per permettere o facilitare la comunicazione a persone con difficoltà nell'utilizzo dei normali canali comunicativi.

22.21.06 Amplificatori per la comunicazione.

22.21.09 Ausili per la conversazione. Dispositivi elettronici che aiutano la comunicazione diretta (comunicatori).

22.21.09.S01 **Comunicatori simbolici** con uscita vocale Dispositivo per la comunicazione costituito da una tastiera o un'area sensibile al tocco suddivisa in celle. Quando una cella viene attivata viene riprodotto un messaggio tramite sintesi vocale o voce registrata.

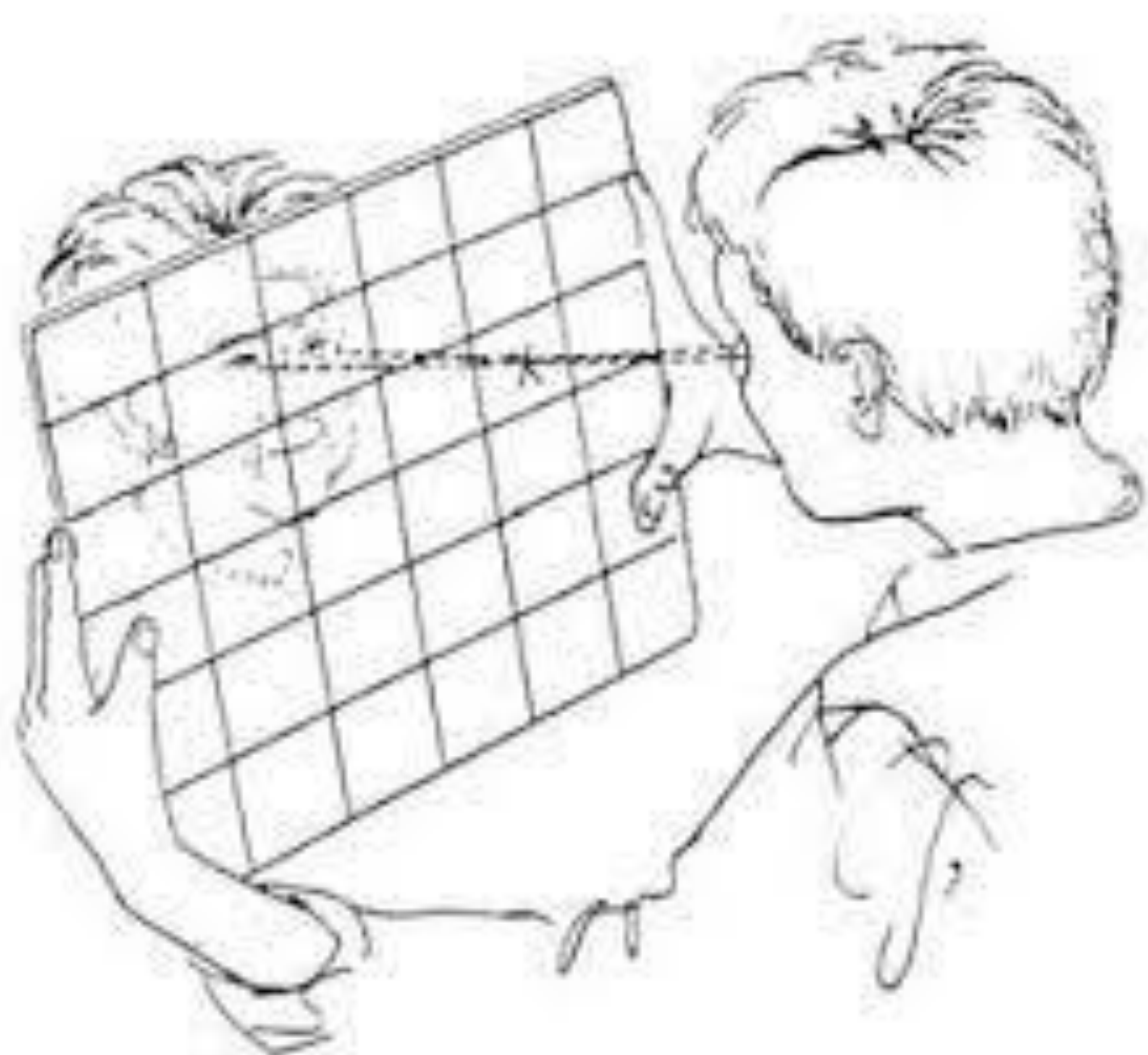
22.21.09.S02 **Comunicatori alfabetici**. Dispositivi per la comunicazione tramite scrittura su una tastiera. Il messaggio composto può essere rappresentato su un display, vocalizzato tramite sintesi vocale o stampato su carta.

22.21.09.S03 **Comunicatori dinamici**.

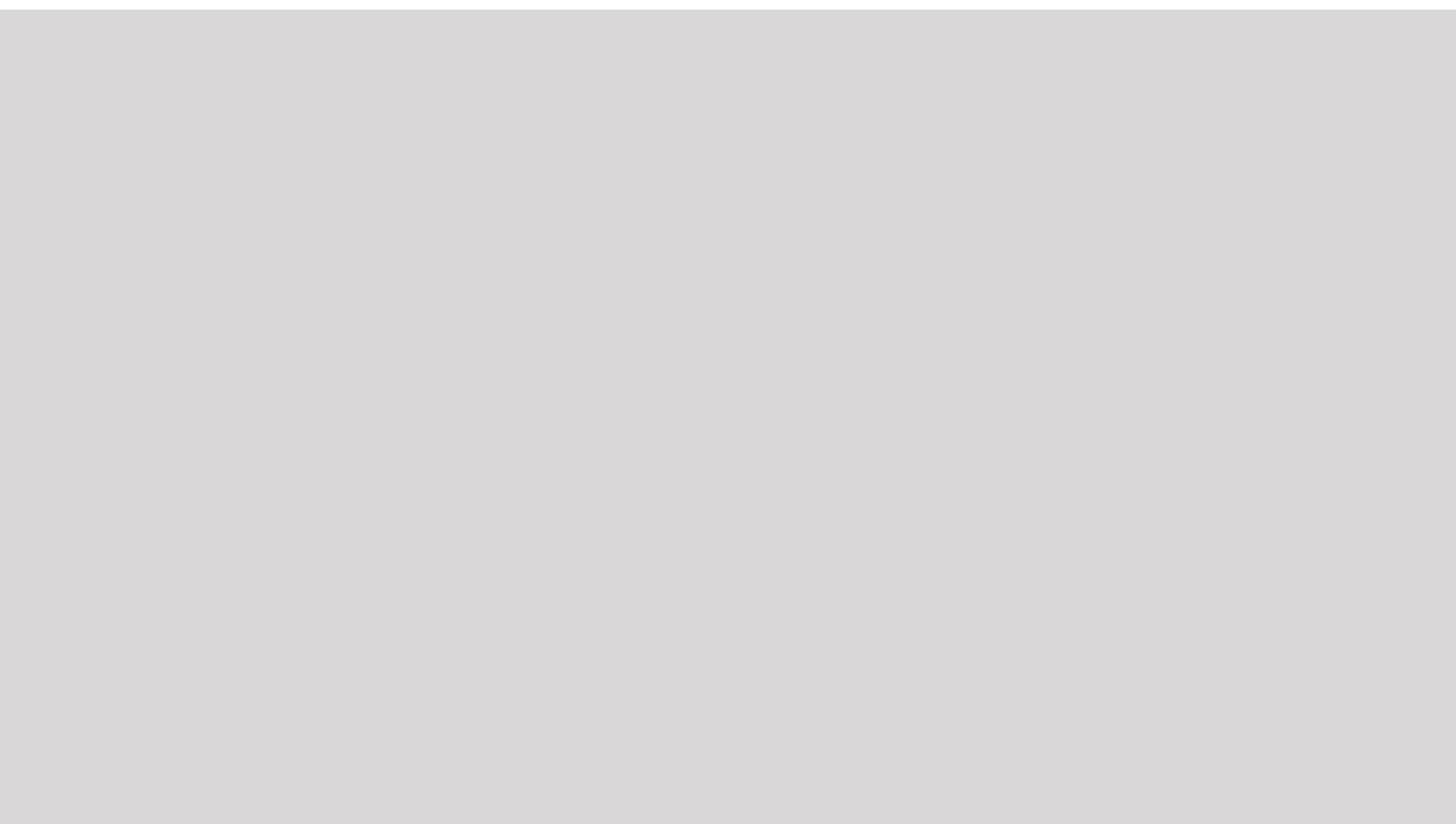
22.21.12 **Software per la comunicazione interpersonale**.

22.21.12.S01 Software per comunicazione interpersonale. Software, installabili su un computer o dispositivi mobili (palmare, smartphone, ...), che abilitano il dispositivo a funzionare come comunicatore simbolico o alfabetico.

22.21.12.S02 **Strumenti per creare griglie per software per la comunicazione**.









22.33 Computer e terminali

22.33.03 Computer da tavolo (non portatili).

22.33.03.S01 Computer da tavolo.

22.33.06 Computer portatili e palmari.

22.33.06.S01 Computer palmari, compresi tablet e smartphone.

22.33.06.S02 Computer portatili.

22.33.06.S03 Custodie per computer.

22.33.12 Sistemi operativi.

22.33.12.S01 Interfacce software per computer o dispositivi mobili.

22.33.12.S02 Sistemi operativi.

22.33.18 Accessori per computer e reti. Comprese anche protezioni antiurto per proteggere da cadute accidentali, soprattutto per tablet e smartphone

22.36 Dispositivi di ingresso per computer

22.36.03 Tastiere.

22.36.03.S01 Strumenti per la configurazione di tastiere

programmabili 22.36.03.S02 Scudi per tastiera o tastiera già completa di scudo

22.36.03.S03 Tastiere con design speciale. Includono, ad esempio, le tastiere ingrandite, ridotte, le tastiere ergonomiche, le tastiere ad alta leggibilità, le tastiere Braille...

22.36.03.S04 Tastiere programmabili

22.36.12 Dispositivi di ingresso alternativi.

22.36.12.S01 Software per accesso del computer a scansione. Per i sensori vedi > 24.09.18 22.36.12.S02 Sistemi di riconoscimento vocale.

22.36.12.S03 **Sistemi a controllo oculare.**

22.36.15 Accessori a sistemi di ingresso. Dispositivi per collegare i sistemi di ingresso con il computer.

22.36.15.S01 Accessori per adattamento del computer. Dispositivi hardware o software che consentono l'adattamento delle funzionalità del computer.

22.36.15.S02 Interfacce per **sensori** - Interfacce per connettere sensori di comando (interruttori) a dispositivi per consentirne, ad esempio, il controllo a scansione.

22.36.18 Software di ingresso per computer.

22.36.18.S01 **Emulatori di tastiera.** Software che riproducono a video la tastiera per permettere l'utilizzo del computer da parte di persone con disabilità motorie.



22.36.18.S02 Software per controllo del mouse Software che permettono di controllare il movimento e/o le funzioni di selezione (click) del mouse, facilitando l'uso del computer da parte di persone con disabilità motorie.

22.36.18.S03 Software di predizione di parola. Software progettati per velocizzare o facilitare la scrittura attraverso un completamento automatico delle parole e/o la predizione della parola successiva a quella digitata.

22.36.18.S05 Software per regolare la risposta di dispositivi di input. Software che permettono di modificare il funzionamento di dispositivi di input (come ad esempio mouse, tastiera, sensori di comando, ...) attraverso regolazioni e filtraggi (ad esempio filtraggio pressioni ripetute involontarie o la creazione di "macro").

22.36.21 Dispositivi puntatori per computer.

22.36.21.S01 Accessori per adattamento del mouse per permetterne o facilitarne l'uso da parte di persone con difficoltà di manipolazione.

22.36.21.S02 **Mouse a joystick.**

22.36.21.S03 Mouse controllati con movimenti del corpo. Dispositivi hardware che, utilizzando sensori speciali (ad esempio videocamere speciali, accelerometri, ...), permettono il controllo delle funzioni del mouse attraverso movimenti di parti del corpo (ad esempio la testa).

22.36.21.S04 **Mouse a trackball.**

22.36.21.S05 Touch screen, applicati esternamente ma anche interi monitor con funzione touchscreen.

22.36.21.S06 Mouse controllati tramite sensori. Dispositivi che permettono di controllare le funzioni del mouse tramite sensori di comando (interruttori).

22.36.21.S07 **Touch pad.** Superfici sensibili al tocco che generano movimento del cursore sullo schermo corrispondente al movimento del dito sull'area sensibile.









The power to break through boundaries

ISO 30 Ausili per le attività ricreative

30.03 Ausili per giocare

30.03.03 **Giocattoli**. Dispositivi, generalmente per bambini, progettati per giocare senza regole determinate.

30.03.06 Attrezzature fisse per giochi collettivi, per interni. Comprende scivoli accessibili, vasche a palline...

30.03.09 Giochi. Prodotti progettati per facilitare la partecipazione in attività ricreative che seguono regole determinate. Comprendono, ad esempio, i giochi da tavolo, i giochi di carte.

30.03.09.S01 Carte da gioco

30.03.09.S02 Giochi

30.03.09.S03 **Software per giochi**

30.09 **Ausili per lo sport**

30.09.03 Ausili per gioco di squadra con la palla

30.09.03.S01 Carrozine per attività sportive

30.09.09 Ausili per la nautica

30.09.09.S01 Imbarcazioni accessibili

30.09.39 Ausili per altri sport

30.12 **Ausili per suonare e comporre musica**

30.12.00 Ausili per suonare e comporre musica. Ausili per l'esercizio di abilità musicali vedi>05.24.03

30.12.00.S01 **Software per composizione musicale** Software progettati per permettere a persone con disabilità motorie, sensoriali o cognitive, di leggere e/o comporre musica.

30.12.00.S02 Strumenti musicali. Dispositivi specificamente progettati per persone con disabilità motorie o cognitive che permettono di produrre musica.